Proiect

**GUVERNUL REPUBLICII MOLDOVA**

**HOTĂRÎRE nr. \_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**din \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2017**

**Chișinău**

**Cu privire la repartizarea mijloacelor financiare**

În temeiul art.3 lit. c) din Legea bugetului de stat pentru anul 2017 nr.279 din 16 decembrie 2016 (Monitorul Oficial al Republicii Moldova, 2016, nr.472-477, art.943), cu modificările și completările ulterioare, Guvernul

**HOTĂRĂȘTE**:

1. Se repartizează, din alocațiile aprobate în bugetul de stat pentru anul 2017 pentru implementarea Strategiei de reformă a administrației publice, mijloace financiare în sumă de 3198,5 mii lei în vederea acoperirii cheltuielilor de disponibilizare ca urmare a reorganizării structurale a autorităților, conform anexei.
2. Autoritățile publice nominalizate în anexă, în calitate de beneficiari ai mijloacelor financiare, vor perfecta documentele necesare pentru recuperarea cheltuielilor în cauză.

|  |  |
| --- | --- |
| **Prim-ministru** | **Pavel FILIP** |
| Contrasemnează: |  |
| **Ministrul finanțelor** | **Octavian ARMAȘU** |

Anexă

la Hotărîrea Guvernului

nr.\_\_\_ din \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2017

**Repartizarea mijloacelor aprobate în bugetul de stat**

**pentru implementarea Strategiei de reformă a administrației publice**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Denumire** | **Cod** | **Suma, mii lei** |
| **1** | **2** | **3** |
| **Ministerul Justiției** | **0204** |  |
| **Cheltuieli și active nefinanciare, total** | **2+3** | **151,0** |
| Cheltuieli recurente | (2+3)-3192 | 151,0 |
| ***Ordine publică și securitate națională*** | ***03*** |  |
| Resurse, total |  | 151,0 |
| *resurse generale* | *1* | *151,0* |
| Cheltuieli și active nefinanciare, total |  | 151,0 |
| *Politici și management în domeniul justiției* | *4001* | *151,0* |
|  |  |  |
| **Ministerul Apărării** | **0207** |  |
| **Cheltuieli și active nefinanciare, total** | **2+3** | **157,7** |
| Cheltuieli recurente | (2+3)-3192 | 157,7 |
| ***Apărare națională*** | ***02*** |  |
| Resurse, total |  | 157,7 |
| *resurse generale* | *1* | *157,7* |
| Cheltuieli și active nefinanciare, total |  | 157,7 |
| *Politici și management în domeniul apărării* | *3101* | *157,7* |
|  |  |  |
| **Ministerul Economiei și Infrastructurii** | **0218** |  |
| **Cheltuieli și active nefinanciare, total** | **2+3** | **1109,0** |
| Cheltuieli recurente | (2+3)-3192 | 1109,0 |
| ***Servicii în domeniul economiei*** | ***04*** |  |
| Resurse, total |  | 1109,0 |
| *resurse generale* | *1* | *1109,0* |
| Cheltuieli și active nefinanciare, total |  | 1109,0 |
| *Politici și management în domeniul macroeconomic și de dezvoltare a economiei* | *5001* | *1109,0* |
|  |  |  |
| **Ministerul Agriculturii, Dezvoltării Regionale și Mediului** | **0219** |  |
| **Cheltuieli și active nefinanciare, total** | **2+3** | **1196,2** |
| Cheltuieli recurente | (2+3)-3192 | 1196,2 |
| ***Servicii în domeniul economiei*** | ***04*** |  |
| Resurse, total |  | 1196,2 |
| *resurse generale* | *1* | *1196,2* |
| Cheltuieli și active nefinanciare, total |  | 1196,2 |
| *Politici și management în domeniul agriculturii, dezvoltării regionale și mediului* | *5001* | *1196,2* |
|  |  |  |
| **Ministerul Educației, Culturii și Cercetării** | **0220** |  |
| **Cheltuieli și active nefinanciare, total** | **2+3** | **584,6** |
| Cheltuieli recurente | (2+3)-3192 | 584,6 |
| ***Servicii în domeniul economiei*** | ***09*** |  |
| Resurse, total |  | 584,6 |
| *resurse generale* | *1* | *584,6* |
| Cheltuieli și active nefinanciare, total |  | 584,6 |
| *Politici și management în domeniul educației, culturii și cercetării* | *8801* | *584,6* |
|  |  |  |
| **Acțiuni generale** | **0799** |  |
| **Cheltuieli și active nefinanciare, total** | **2+3** | **-3198,5** |
| Cheltuieli recurente | (2+3)-3192 | -3198,5 |
| ***Servicii de stat cu destinație generală*** | ***01*** |  |
| Resurse, total |  | -3198,5 |
| *resurse generale* | *1* | *-3198,5* |
| Cheltuieli și active nefinanciare, total |  | -3198,5 |
| *Reforma administrației publice* | *0804* | *-3198,5* |