

ANUNȚ

privind organizarea consultărilor publice (dezbateri publice) asupra proiectului de Decizie „Cu privire la amalgamarea voluntară a unităților administrativ-teritoriale a satelor Bădragii Vechi, Brînzei, Corpaci, Hancăuți și comuna Burlănești din raionul Edineț”

Primăria satului Brînzei, raionul Edineț informează publicul interesat despre organizarea consultărilor publice (dezbateri publice) asupra proiectului de Decizie „Cu privire la amalgamarea voluntară a unităților administrativ-teritoriale a satelor Bădragii Vechi, Brînzei, Corpaci, Hancăuți și comuna Burlănești din raionul Edineț.

Obiectul consultării:

Proiectul de decizie supus consultării vizează aprobarea amalgamării voluntare prin comasare a unităților administrativ-teritoriale a satelor Bădragii Vechi, Brînzei, Corpaci, Hancăuți și comuna Burlănești din raionul Edineț.

Consultarea are ca scop informarea părților interesate și colectarea opiniilor și recomandărilor asupra proiectului de decizie.

Acces la documente

Proiectul de decizie și materialele aferente (nota de fundamentare, analiza, alte documente relevante) sunt disponibile:

- la sediul Primăriei Brînzei
 - pe pagina web a primăriei Brînzei www.brinzeni.md
- alte platforme: particip.gov.md

Desfășurarea consultărilor publice

Consultările publice (dezbateri) vor avea loc după cum urmează: ADUNARE CU SATUL

- **pe data de 26 iulie 2026, ora 17.00 , în satul Brînzei**, în incinta Centrului Cultural

Participarea este deschisă tuturor persoanelor interesate.

Modalitatea de participare

Cetățenii, reprezentanții societății civile, mediului de afaceri și alte părți interesate pot:

- participa direct la ședința de audieri/dezbateri
- transmite recomandări în scris până la data de 27.07.2026, prin:
- e-mail: primaria.brinzeni@apl.gov.md
- poștă sau depunere la sediul primăriei Brinzeni.

Persoană responsabilă

Pentru informații suplimentare, vă puteți adresa:

Nume, prenume: Svetlana Grasu

Funcția: Primar

Tel: 067840238

Email pbrinzeni@gmail.com

Primarul s. Brînzei

Svetlana GRASU